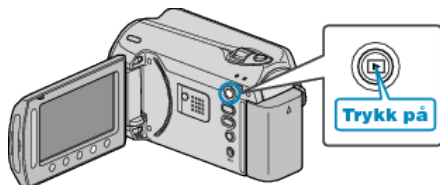


Avspilling av video

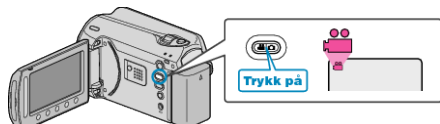
Du kan velge og spille av videofilmer fra en indeksskjerm (viser miniatyrbilder).

Innholdet av valgt destinasjon i "REC MEDIA FOR VIDEO" vises på indeksskjermen.

1 Velg avspillingsmodus.



2 Velg videomodus.



3 Velg ønsket video og trykk på .



- Trykk på  for å stoppe avspillingen.

Funksjonsknapper for videoavspilling

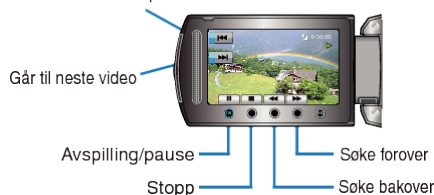
<Ved visning på indeksskjerm>

Velg video (trykk og hold for å bla i sidene)



<Under avspilling>

Returnerer til starten på videoen



Ved visning på indeksskjerm

Skjerm	Beskrivelse
	Starter avspilling av valgt fil.
DIGEST	Du kan spille av en kortversjon av videoopptakene.
	Du kan søke på en bestemt fil etter opptaksdato eller registrert kategori (hendelse).
	Sletter valgt fil.
	Trykk og hold for å bla i sidene på indeksskjermen.

Under videoavspilling

Skjerm	Beskrivelse
	Avspilling/pause
	Stopp (går tilbake til visning av miniatyrbilder)
	Går videre til neste video
	Går tilbake til starten av en scene
	Søke forover
	Søke bakover
	Forover i sakte kino
	Bakover i sakte kino

NB!:

- Trykk på sensoren og knappene rundt skjermen med fingrene.
- Sensoren og knappene fungerer ikke hvis du trykker på dem med neglene eller med hansker på.
- Visningene på skjermen fungerer ikke selv om du trykker på dem.
- Du kan søke på en bestemt fil etter opptaksdato eller registrert kategori (hendelse). Dette er praktisk når du søker på et stort antall filer.

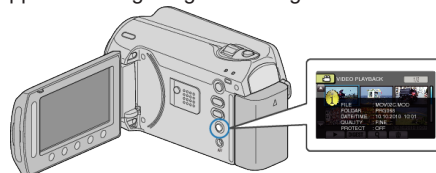
ADVARSEL:

- Lag en sikkerhetskopi av viktige opptatte data. Det anbefales å kopiere dine viktige data på en DVD eller annet opptaksmedium for lagring. JVC tar intet ansvar for tapte data.

Sjekk opptaksdato og annen informasjon

Trykk på .

Du kan vise opptaksdato og varighet for valgt fil.



Øke/reducere antallet som skal vises på indeksskjermen.

Bruk zoomspaken når indeksskjermen vises (miniatyrbilder) til å endre antall filer på skjermen i følgende rekkefølge: 6 filer → 20 filer → 3 filer.

- Informasjon om filene vises også hvis du velger 3 filer.