

遊樂園

為每位家庭成員拍下更多燦爛笑容！



根據遊樂設施決定拍影片或相片

您可能選擇全程都拍影片。不過，也可以考慮拍些相片。下一節說明適合拍攝影片或相片的情況。

■ 適合拍攝影片的情況



身體動作有變化的情況，適合拍攝影片。這包括使拍攝對象的臉部表情有急劇變化或發出驚喜聲音的情況。

* 有些遊樂園禁止乘客錄影。記得事先弄清楚。

[例子]

- 旋轉木馬、碰碰車、旋轉咖啡杯等

■ 適合拍攝相片的情況



拍攝對象動作很少的情況，適合拍攝相片。試從一個能看清楚周圍環境的角度拍照。

[例子]

- 旋轉木馬、摩天輪、歡樂單車遊等

呼叫拍攝對象讓對方作出反應



沒有揮手或歡笑聲的影片，不但日後看起來沉悶，也浪費了攝錄機的錄音功能。

錄音時，興奮揮手或大聲問「好不好玩？」，使拍攝對象作出更多反應。

在影片中以相片捕捉最精彩時刻

拍攝時偶然會拍到雙眼閉起的影像。為了減少這類失誤，可以運用在影片中拍攝相片的功能。

由於影片實際上是在 1 分鐘內連續拍攝 60 張相片，使用這項功能，就能選擇最精彩的時刻並以相片形式保存。



Photo by justthatgoodguyjim

[Creative Commons Attribution-No Derivative Works 3.0](#)



Photo by talkrhubarb

[Creative Commons Attribution-No Derivative Works 3.0](#)



Photo by justthatgoodguyjim

[Creative Commons Attribution-No Derivative Works 3.0](#)

背光補償的進階操作

當拍攝對象的臉背光或難以看清表情時，使用背光補償是個有效的應付方法。如果臉部顯得太暗，可以設定“背光補償”，提高影像的整體亮度。這樣，陰影下的臉部表情也變得清晰而易於捕捉。

■ <不用背光補償>



■ <使用背光補償>

