6 Kayıt işlemini başlatın.

İnsan Süjelerinin Açıkça Yakalanması (Yüz Algılama AE/AF)

"YÜZ SAPTAMA AE/AF, parlaklığa uygun bir odak ile saptanan yüzü otomatik olarak ayarlar.

Bu işlev, hem filmler hem de hareketsiz görüntüler için kullanılabilir.

1 Video ya da hareketsiz görüntü modunu seçin.



2 Menüyü görüntülemek için 🗐 üzerine dokunun.



3 "YÜZ SAPTAMA AE/AF,"i seçip © üzerine dokunun.



4 "AÇIK"'i seçip 🛞 üzerine dokunun.



5 Kamerayı insan süjesine doğru yöneltin.



- Süjenin yüzü civarında bir çerçeve belirir ve odak ile parlaklık otomatik olarak ayarlanır.
- Eğer birden fazla yüz saptanırsa, kameraya en yakın olan yüze odaklanılacaktır.



UYARI:-

 "YÜZ SAPTAMA AE/AF,, "AÇIK, konumuna ayırlı ise, aşağıdaki ayarlar değişecektir.

Eğer "GÖRÜNÜM SEÇ,, "SPOT_IŞIĞI," na ayarlı ise, "OFF, konumuna geçiş yapacaktır.

Eğer "FOCUS", "MANÜEL"'na ayarlı ise, "OTOMATİK" konumuna geçiş yapacaktır.

Éğer "ARKA IŞIK KOMP.,,, "AÇIK,,'na ayarlı ise, "KAPAT, konumuna geçiş yapacaktır.

Éger "FOTOMETRİ ALANI,,, "SPOT,,'na ayarlı ise, "TAM EKRAN, konumuna geçiş yapacaktır.

 Aşağıdaki ayarlar yapıldığında, "YÜZ SAPTAMA AE/AF,, "KAPAT, konumuna geçiş yapacaktır.
"GÖRÜNÜM SEÇ,, "SPOT_IŞIĞI, 'na ayarlı iken

"FOCUS", "MANÜEL, 'na ayarlı iken "FOKUS YARDIMI, seçildiğinde "ARKA IŞIK KOMP.,, "AÇIK, 'na ayarlı iken "FOTOMETRİ ALANI,, "SPOT, 'na ayarlı iken

NOT:

- Kamera, 16 adete kadar yüzü saptayabilecektir.
- · Bazı yüzler kayıt ortamına bağlı olarak saptanamayabilir.
- · Eğer uygun sonuç alınamıyorsa, "YÜZ SAPTAMA AE/AF,, "KA-
- PAT, konumuna ayarlı iken kaydedin.