İnsan Süjelerinin Açıkça Yakalanması (Yüz Algilama AE/AF)

"YÜZ SAPTAMA AE/AF,, uygun odaklama ve parlaklık ile saptanan yüzü otomatik olarak ayarlar.

NOT : -

İmleci yukarıya/sola ya da aşağıya/sağa seçmek/taşımak için, UP/< ya da DOWN/> düğmesine basın.



1 MENU düğmesi üzerine basın.



2 "YÜZ SAPTAMA AE/AF,, 'nı seçip OK üzerine basın.



"AÇIK,,'nı seçip OK üzerine basın. 3



Kamerayı insan süjesine doğru yöneltin. 4



- Süjenin yüzü civarında bir çerçeve belirir ve odak ile parlaklık otomatik olarak ayarlanır.
- Eğer birden fazla yüz saptanırsa, kameraya en yakın olan yüze odaklanılacaktır.
- 5 Kayıt işlemini başlatın.



UYARI : -

- "YÜZ SAPTAMA AE/AF,,, "AÇIK,, konumuna ayırlı ise, aşağıdaki ayarlar değişecektir.
- Eğer "SAHNE SEÇİMİ,,, "SPOT_IŞIĞI,,'na ayarlı ise, "KAPAT,, konumuna geçiş yapacaktır.
- Eğer "FOKUS", "MANUEL, 'na ayarlı ise, "OTOMATİK, konumuna geçiş yapacaktır.
- Eğer "ARKA IŞIK KOMP.,,, "AÇIK,,'na ayarlı ise, "KAPAT,, konumuna geçiş yapacaktır.
- Aşağıdaki ayarlar yapıldığında, "YÜZ SAPTAMA AE/AF,,, "KAPAT, konumuna geçiş yapacaktır. - "SAHNE SEÇİMİ,,, "SPOT_IŞIĞI,,'na ayarlı iken

 - "FOKUS,,, "MANUEL,,'na ayarlı iken
 - "ARKA IŞIK KOMP.,,," "AÇIK,,'na ayarlı iken

NOT : -

- Kamera, 16 adete kadar yüzü saptayabilecektir.
- Bazı yüzler, çekim ortamına bağlı olarak saptanamayabilir.
- Eğer uygun sonuç alınamıyorsa, "YÜZ SAPTAMA AE/AF,,, "KAPAT, konumuna ayarlı iken kaydedin.