## Lächeln automatisch aufnehmen (SMILE-AUFNAHME)

"SMILE-AUFNAHME" nimmt automatisch ein Standbild auf, sobald ein lächelndes Gesicht entdeckt wird.

Diese Funktion ist sowohl für Videos als auch für Standbilder verfügbar.

1 Wählen Sie den Video- oder Standbildmodus aus.



• Das Symbol für den Video- oder Standbildmodus wird angezeigt.

## 2 Berühren Sie "MENU".



3 Berühren Sie "SMILE-AUFNAHME".



- Berühren Sie ∧ oder ∨ um durch Auf- oder Abwärtsscrollen weitere Auswahlmöglichkeiten anzuzeigen.
- Berühren Sie X, um das Menü zu verlassen.
- Berühren Sie 🗂, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.
- 4 Berühren Sie "EIN".



- 5 Richten Sie die Kamera auf die Motivperson.
  - Sobald ein lächelndes Gesicht entdeckt wird, erfolgt automatisch eine Standbildaufnahme



- PHOTO leuchtet auf, wenn ein Standbild gespeichert wurde.
- Wenn "SMILE%/NAME ANZEIGE" im Menü vor der Aufnahme auf "EIN" gestellt wird, können Name und Grad des Lächelns (%) zusammen mit dem Rahmen angezeigt werden.

## HINWEIS :

 Es kann vorkommen, dass diese Funktion je nach Aufnahmebedingungen (Entfernung, Winkel, Helligkeit usw.) und Motiv (Gesichtsrichtung, Grad des Lächelns usw.) nicht richtig funktioniert. Auch die Erkennung eines Lächelns im Gegenlicht ist schwierig.

- Nachdem ein Lächeln entdeckt und aufgenommen wurde, dauert es einige Zeit, bevor die nächste Aufnahme gemacht werden kann.
- "SMILE-AUFNAHME" kann in den folgenden Fällen nicht angewendet werden:
  - wenn das Menü angezeigt wird

- wenn Dateiinformationen oder die verbleibende Akkuleistung angezeigt werden

 wenn Kabel am HDMI angeschlossen sind (mit einem anderen Ausgang als 1080i) oder mit dem AV-Anschluss währen der Videoaufnahme
 wenn "GESICHTDETAILFENSTER" gewählt wurde

- wenn "ANIMATIONSEFFEKT" gewählt wurde

## **VORSICHT : -**

- Wenn f
  ür "TOUCH-ERKENNG. AE/AF" die Option "BEREICHSAUSWAHL" oder "FARBTRACKING" gewählt wurde, funktioniert "SMILE-AUFNAHME" nicht.
- Sind Sie mit dem Ergebnis nicht zufrieden, wählen Sie für "SMILE-AUFNAHME" die Option "AUS".