

Voorzorgsmaatregelen voor het afspelen van 3D-beelden (voor GZ-HM960)

Beelden die zijn opgenomen in 2D-modus kunnen worden geconverteerd naar 3D en kunnen worden afgespeeld op dit apparaat. U kunt genieten van realistische en krachtige 3D-beelden door opnamen af te spelen op een TV die compatibel is met 3D. Lees voor het gebruik de volgende voorzorgsmaatregelen, om ervoor te zorgen dat u de 3D-beelden op een veilige en comfortabele manier kunt bekijken.

3D-beelden afspelen

Dit apparaat maakt gebruik van de afwijking tussen de beelden die het linker en het rechter oog binnenkomen, om bij het afspelen in 3D een 3D-effect te creëren. Omdat de beelden die het linker en het rechter oog bereiken verschillend zijn, kan de kijker vermoeidheid gewaarworden. Bovendien ervaart de kijker, afhankelijk van de inhoud van de video, mogelijk bewegingsillusie, die leidt tot bewegingsziekte.

3D scherm op de LCD monitor

3D-beelden worden ondersteund door de LCD-monitor. Druk op de "3D"-knop om het scherm op de LCD-monitor over te schakelen tussen 3D en 2D.

- Het 3D-effect verschijnt sterker als de beelden frontaal worden bekeken van op een afstand van ongeveer 30 cm.
- Het 3D-effect is mogelijk zwakker als de beelden in plaats van frontaal worden bekeken vanuit een andere hoek.
- Het beeld op de LCD-monitor is donkerder wanneer er 3D-beelden worden weergegeven. Zet de display in de 2D-modus als de beelden niet goed zichtbaar zijn, bijvoorbeeld wanneer u dit apparaat buiten gebruikt.

LET OP :

- Het bekijken van 3D-beelden wordt niet aanbevolen voor mensen met een medische voorgeschiedenis van fotosensitiviteit, mensen met hartziekten, mensen die zich onwel voelen, mensen die lijden aan een slaaptkort of dronken mensen.

De gezondheidstoestand van deze mensen kan erop achteruit gaan.

- Als u gezichtsproblemen hebt, zoals bijziendheid, verziendheid, verschillend gezicht in linker en rechter oog of astigmatise, wordt u aanbevolen uw gezicht te corrigeren door een bril te dragen enz.

Stop met het bekijken van 3D-beelden als u dubbele beelden ziet.

3D-beelden kunnen er voor verschillende mensen verschillend uitzien. Corrigeer uw gezicht op gepaste wijze voor u de 3D-beelden bekijkt.

- Stop met het bekijken van 3D-beelden als u vermoeidheid of ongemakkelijkheid ervaart.

Het continu bekijken van 3D-beelden kan leiden tot gezondheidsproblemen.

Neem voldoende rust.

Het bekijken van 3D-beelden in een omgeving waar de monitor waarschijnlijk zal schudden, zoals in een voertuig of tijdens het wandelen, kan leiden tot vermoeidheid of ongemakkelijkheid.

- Als u vermoeidheid of ongemakkelijkheid ervaart tijdens het bekijken van 3D-beelden op de LCD-monitor, stel het scherm dan in op 2D.

Het continu bekijken van 3D-beelden kan leiden tot gezondheidsproblemen.

- Rust goed uit na het bekijken van 3D-beelden.

Controleer na het bekijken van 3D-beelden of u geen vermoeidheid of ongemakkelijkheid voelt voor u een voertuig bestuurt enz.

- Neem om de 30 tot 60 minuten een pauze wanneer u 3D-beelden bekijkt.

Lange periodes 3D-beelden bekijken kan leiden tot gezichtsvermoeidheid.

- Behoud als u de 3D-beelden bekijkt op een TV die compatibel is met 3D een afstand van ten minste 3 keer de effectieve hoogte van het scherm.

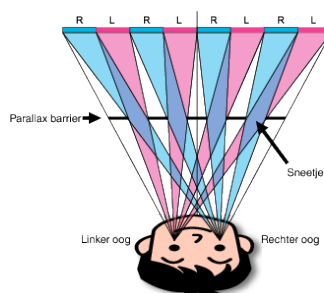
Het bekijken van de 3D-beelden vanop een afstand kleiner dan de aanbevolen afstand kan leiden tot gezichtsvermoeidheid.

Grootte van TV	Aanbevolen afstand
54"	Ongev. 2,0 m
50"	Ongev. 1,9 m
46"	Ongev. 1,7 m
42"	Ongev. 1,6 m

- Het bekijken van 3D-beelden wordt alleen aanbevolen voor leeftijden van 5 tot 6 en hoger.

Als begeleider van kinderen moet u aandachtig opletten, omdat er gezondheidsproblemen kunnen optreden vermoeidheid en ongemakkelijkheid niet onmiddellijk worden opgemerkt.

Mechanisme van 3D-effect



De 3D-beelden op de LCD-monitor van dit apparaat worden weergegeven met behulp van het parallax barrier-systeem. De parallax barrier, die voor een beeldbron wordt geplaatst, bestaat uit een reeks sneetjes die afwisselend worden geordend voor het linker en het rechter oog, zodat elk oog een verschillend beeld ziet vanop een afstand, en er een 3D-effect wordt gecreëerd. Het 3D-effect kan zwak zijn, afhankelijk van de gezichtshoek.