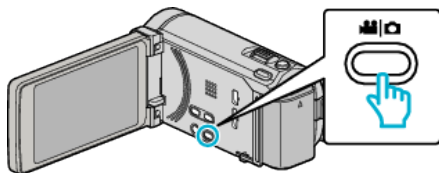


Registrera personlig autentiseringsinformation för människoansikte

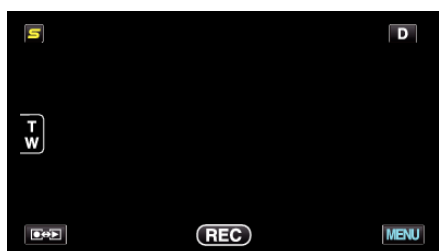
Om man registrerar ansiktet på en person i förväg kan man med hjälp av funktionen för spårning av ansikte automatiskt justera fokus och ljusstyrka. Upp till sex ansikten, med namn och prioritet, kan registreras. Man bör i förväg registrera ansikten som ofta spelas in med kameran.

1 Välj video- eller stillbildsläge.



- Video- eller stillbildslägesikonen visas.

2 Tryck på "MENU".



3 Tryck på "ANSIKTSREGISTRERING".



- Tryck på $\wedge$ eller $\vee$ för att gå uppåt eller nedåt till fler alternativ.
- Tryck på $\times$ för att stänga menyn.
- Tryck på $\hookrightarrow$ för att återgå till föregående skärm.

4 Tryck på "REG. NYTT ANSIKTE".



5 Rikta kameran mot det mänskliga objektet.



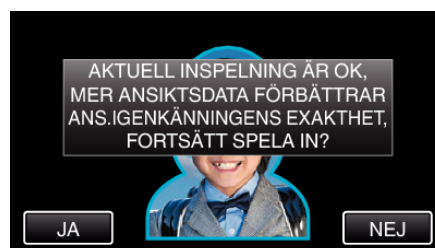
- Informationen samlas in innan inspelning med ansiktsregistrering. Ramen blinkar medan informationen samlas in.
- Justera för att passa in ansiktet i ramen medan den blinkar. Ramen slutar att blinka och lysas upp när insamlingen av information slutförts.
- Tryck på "STOPP" för att avbryta registreringen. När "AVBRYT ANSIKTSIGENKÄNNING?" visas trycker man på "JA" för att återgå till normalt inspelningsläge.

6 Tryck på "INSP." och spela in ansiktet framifrån.



- Ett ansikte fångas för att användas på indexskärmen för ansiktsregistrering.
- Utöver att trycka på "INSP." kan man spela in genom att trycka in knappen SNAPSHOT helt.
- En signal ljuder när inspelningen slutförts.
- Tryck på "STOPP" för att avbryta registreringen. När "AVBRYT ANSIKTSIGENKÄNNING?" visas trycker man på "JA" för att återgå till normalt inspelningsläge.

7 Tryck på "JA" för att fortsätta spela in.



- För att fortsätta samla in information om ansikten i riktningen upp, ner, höger och vänster ska man trycka på "JA". Man bör fortsätta inspelningen för att öka precisionen för ansiktsigenkänning.
- Tryck på "NEJ" för att avsluta inspelningen för ansiktsregistrering. Gå till steg 10.

8 Vrid sakta ansiktet i de fyra riktningarna för att registrera ansiktsinformationen.



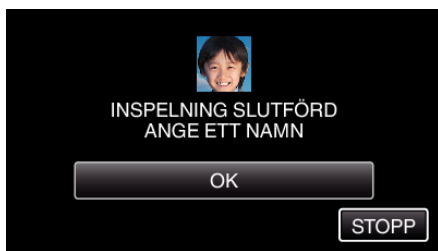
- Vrid sakta huvudet samtidigt som du tittar mot kameran. En signal ljuder när inspelningen slutförts för varje riktning. (Totalt 4 gånger.) Upprepa steget tills inspelningen (registreringen) slutförts för alla riktningar.
- Registreringen av de fyra riktningarna fungerar inte alltid, beroende på inspelningsmiljön. I sådant fall ska man trycka på "STOPP" för att avbryta inspelningen, sedan trycka på "NEJ" och gå till steg 10.
- Om ansiktet inte kan kännas igen korrekt vid inspelning ska man registrera ansiktet igen.

9 Titta mot kameran och le.



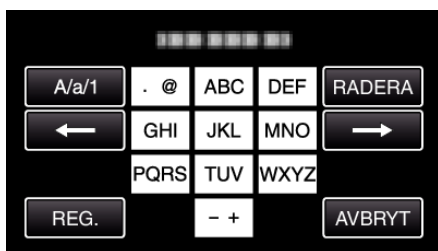
- Inspelelingen startar automatiskt. Använd värdet i % för leende som referens och le tills värdet är så högt som möjligt.
- En signal ljuder när inspelningen slutförts.
- För att avbryta inspelningen av ett leende ansikte och ange ett namn trycker man på "STOPP", varefter man trycker på "NEJ" och går till steg 10.

10 Tryck på "OK".



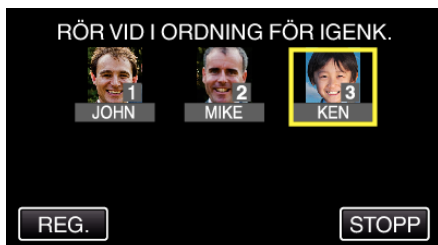
- Genom att trycka på "OK" registrerar man det inspelade ansiktet och skärmen för namninförande visas.
- Tryck på "STOPP" för att avbryta registreringen. När "AVBRYT ANSIKTSIGENKÄNNING?" visas trycker man på "JA" för att återgå till normalt inspelningsläge.

11 Tryck på skärmens tangentbord för att ange ett namn och tryck sedan på "REG.".

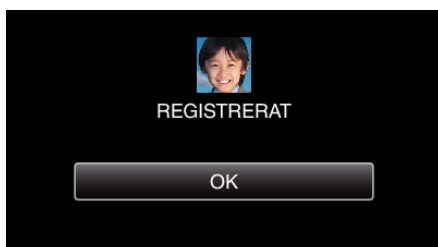


- Tryck på "RADERA" för att radera ett tecken.
- Tryck på "AVBRYT" för att stänga.
- Tryck på "A/a/1" för att välja tecken bland versaler, gemener och siffror.
- Tryck på ← eller → för att gå ett steg till vänster eller höger.
- Man kan ange upp till åtta tecken.
- Hur man skriver in tecken
Exempel: För att skriva in "KEN"
Tryck på "JKL" 2 gånger; → Tryck på "DEF" 2 gånger; → Tryck på "MNO" 2 gånger;

12 Tryck på den nivå av prioritet som önskas och tryck sedan på "REG.".



- Vid registrering används den sista siffran som prioritetsvärde. Vid ansiktsigenkänning kommer det objekt med högst prioritet (lägst nummer) att kännas igen.
- Man kan ändra prioritetsvärdet för ett objekt genom att trycka på siffran.
Exempel: Klicka på siffran 1 för att ändra prioritetsvärdet från 3 till 1. Prioritetsvärdet för det registrerade objektet blir 1 medan ursprungligt nummer 1 och senare siffror halkar ner en plats. (I detta exemplet blir den ursprungliga nummer 1 nummer 2, och den ursprungliga nummer 2 blir nummer 3.)
- När man trycker på "REG." visas skärmen för slutförande av registrering.



- Tryck på "OK" för att slutföra registreringen.
- Man kan redigera registrerad ansiktsinformation i "REDIGERA".

ANMÄRKNING :

- Eventuellt kan inte ansikten registreras korrekt i följande fall:
 - när ansiktet är för litet eller för stort i förhållande till ramen
 - när det är för mörkt eller för ljus
 - när ansiktet är horisontellt eller vinklat
 - när en del av ansiktet är dolt
 - när det finns flera ansikten i bild
- För att öka precisionen vid ansiktsigenkänning ska man endast ha ett ansikte i bilden och göra registreringen en ljus miljö.
- Eventuellt kan inte ansikten kännas igen korrekt, beroende på inspelningsförhållanden och -miljö. I sådant fall ska man registrera ansiktet igen.
- Eventuellt kan inte ansikten kännas igen korrekt vid inspelning om nivån för ansiktsigenkänning är låg. I sådant fall ska man registrera ansiktet igen.
- Eventuellt fungerar inte funktionerna spårning av ansikte, sekundärfönster för ansikte och visning av namn korrekt, beroende på registrerade ansikten, inspelningsförhållanden (avstånd, vinkel, ljusstyrka etc.) och uttryck.
- Eventuellt fungerar inte funktionerna spårning av ansikte, sekundärfönster för ansikte och visning av namn korrekt för personer med liknande ansiktsdrag, som t.ex. syskon, föräldrar, barn o.s.v.