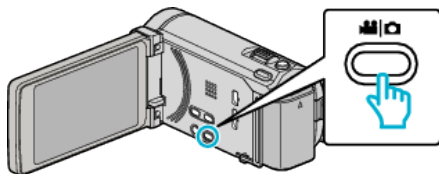


## Registrace osobní autorizační informace lidského obličeje

Pokud zaregistrujete obličej osoby předem, lze upravit automaticky zaostření a jas pomocí funkce sledování obličeje. Spolu se jmény a úrovněmi priorit lze zaregistrovat až 6 obličejů.

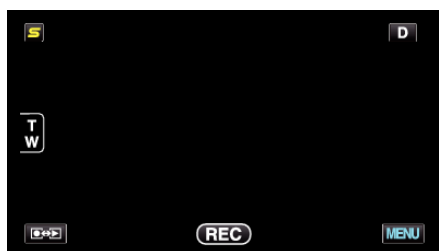
Doporučujeme zaregistrovat obličej, které snímáte kamerou nejčastěji, s předstihem.

- 1 Zvolte video režim nebo režim statických snímků.

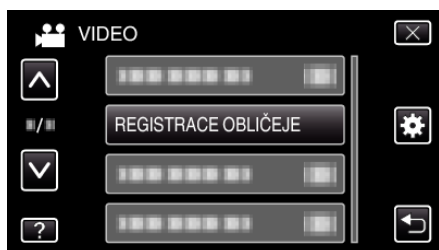


- Zobrazí se ikona video režimu nebo režimu statických snímků.

- 2 Klepněte na „MENU“.



- 3 Klepněte na „REGISTRACE OBLIČEJE“.



- Klepněte na  $\wedge$  nebo  $\vee$  pro posun nahoru nebo dolů za účelem další volby.
- Klepnutím na  $\times$  opustíte menu.
- Klepněte na  $\rightarrow$  pro návrat na předchozí obrazovku.

- 4 Klepněte na „REG. NOVÝ OBLIČEJ“.



- 5 Nasměrujte kameru ke snímání osobě.



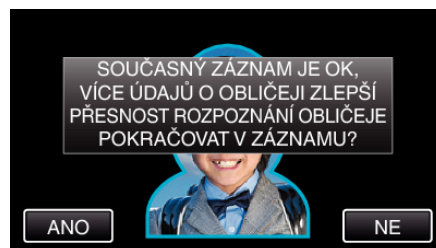
- Před provedením registrace obličeje se načítají informace. Během načítání informace rámeček bliká.
- Dokud rámeček bliká, dostaňte obličej dovnitř rámečku. Po načtení informace přestane rámeček blikat a rozsvítí se.
- Registraci zrušíte klepnutím na „ZASTAVIT“. Když se zobrazí „ZRUŠIT ROZPOZNÁNÍ OBLIČEJE?“, klepněte na „ANO“ pro návrat do normálního nahrávacího režimu.

- 6 Klepněte na „ZÁZNAM“ a proveďte záznam obličeje zepředu.



- Zachycený obličej bude použit na obrazovce s náhledy registrovaných obličejů.
- Kromě klepnutí na „ZÁZNAM“ můžete rovněž provést záznam stisknutím tlačítka SNAPSHOT.
- Po dokončení záznamu uslyšíte zvuk.
- Registraci zrušíte klepnutím na „ZASTAVIT“. Když se zobrazí „ZRUŠIT ROZPOZNÁNÍ OBLIČEJE?“, klepněte na „ANO“ pro návrat do normálního nahrávacího režimu.

- 7 Klepněte na „ANO“ pro pokračování v záznamu.



- Pro pokračování načítání informace o obličeji ve směrech nahoru, dolů, doleva a doprava klepněte na „ANO“. Doporučujeme pokračovat v záznamu, aby byla přesnost rozlišení obličeje vyšší.
- Pro ukončení záznamu informace o obličeji klepněte na „NE“. Přejděte na krok 10.

- 8 Pomalu otáčejte obličejem ve čtyřech směrech pro registraci informace o obličeji.



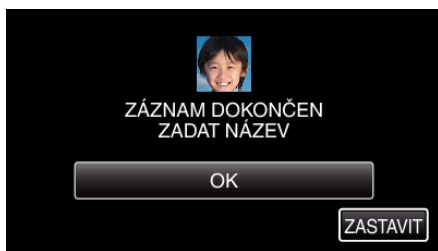
- Otáčejte pomalu obličejem za stálého pohledu do kamery. Po dokončení záznamu pro všechny směry uslyšíte zvuk. (celkem 4-krát) Opakujte tento postup, dokud není záznam (registrace) u konce pro všechny směry.
- Registrace čtyř směrů může selhat v závislosti na prostředí snímání. V takovém případě klepněte na „ZASTAVIT“ pro zrušení záznamu, poté klepněte na „NE“ a přejděte ke kroku 10.
- Pokud nelze během záznamu obličej správně rozpoznat, zaregistrujte obličej znovu.

- 9 Obraťte se na kameru s úsměvem na tváři.



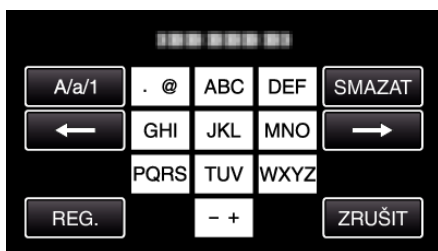
- Záznam se automaticky spustí. Při použití zobrazení úsměvu v % jako referenci se usmívejte tak, aby daná hodnota byla co možná nejvyšší.
- Po dokončení záznamu uslyšíte zvuk.
- Pro zrušení záznamu úsměvu a přechod na zadání jména klepněte na „ZASTAVIT“, poté klepněte na „NE“ a přejděte ke kroku 10.

## 10 Klepněte na „OK“.



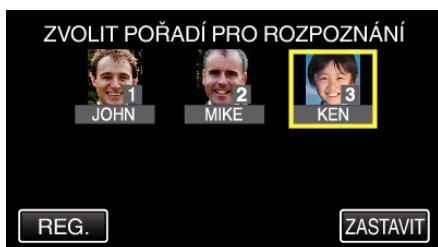
- Klepnutím na „OK“ zaregistrujete zaznamenaný obličej a objeví se obrazovka pro zadání jména.
- Registraci zrušíte klepnutím na „ZASTAVIT“.

## 11 Klepněte na klávesnici na obrazovce pro zadání jména a potom klepněte na „REG.“.

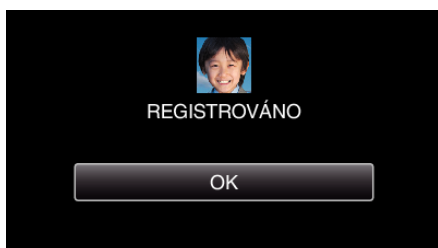


- Klepněte na „SMAZAT“ pro smazání znaku.
- Klepněte na „ZRUŠIT“ pro opuštění operace.
- Klepněte na „A/a/1“ pro volbu znaků mezi velkými písmeny, malými písmeny a číslicemi.
- Klepněte na ← nebo → pro pohyb doleva nebo doprava o jeden znak.
- Lze zadat až 8 znaků.
- Jak zadat znak  
Příklad: Zadání „KEN“  
Klepněte dvakrát na „JKL“ → Klepněte dvakrát na „DEF“ → Klepněte dvakrát na „MNO“

## 12 Klepněte na požadovanou úroveň priority a potom klepněte na „REG.“.



- Při registraci je poslední číslo přiřazeno k úrovni priority. Během detekce obličeje bude detekován objekt s nejvyšší prioritou (nejnižším číslem).
- Úroveň priority objektu můžete změnit klepnutím na číslo.  
Příklad: Chcete-li změnit úroveň priority z čísla 3 na číslo 1, klepněte na číslo 1. Úroveň priority registrovaného objektu se změní na 1, zatímco úroveň priority s původním číslem 1 a nižšími čísly se posunou o jedno směrem dolů. (V tomto případě se původní číslo 1 stane číslem 2 a původní číslo 2 se stane číslem 3.)
- Když klepnete na „REG.“, zobrazí se obrazovka dokončení registrace.



- Klepnutím na „OK“ ukončíte registraci.
- Informace o registrovaném obličeji můžete měnit pomocí „UPRAVIT“.

## POZNÁMKA :

- Obličeje nemusí být správně zaregistrovány v následujících případech:
  - pokud je obličej velmi malý nebo naopak velmi velký v poměru k rámečku
  - pokud je příliš tmavý nebo příliš světlý
  - pokud se obličej zobrazuje horizontálně nebo šikmo
  - pokud je část obličeje skryta
  - pokud je v rámečku více obličejů
- Pro zvýšení přesnosti rozpoznání obličeje mějte v rámečku pouze jeden obličej a registrujte v jasném prostředí.
- Obličeje nemusí být správně rozpoznány vzhledem k prostředí a podmínkám záznamu. V tomto případě registrujte obličej znovu.
- Obličeje nemusí být správně rozpoznány během záznamu, pokud je úroveň rozpoznání obličeje nízká. V tomto případě registrujte obličej znovu.
- Sledování obličeje, podokno obličeje a zobrazení jména nemusí fungovat správně v závislosti na registrovaných obličejích, podmínkách snímání (vzdálenost, úhel, jas atd.) a výrazu obličeje.
- Sledování obličeje, podokno obličeje a zobrazení jména nemusí fungovat správně u lidí s podobnými rysy tváře, jako jsou například sourozenci, rodiče, děti apod.