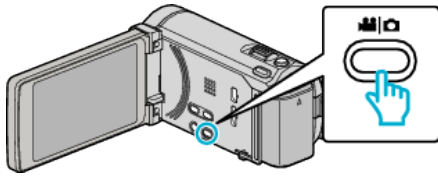


## 개인 인증 정보와 사람 얼굴 등록하기

사전에 인물의 얼굴을 등록하면 얼굴 트래킹 기능에서 초점과 밝기에 맞추어 자동으로 조정됩니다. 최대 6 명까지 얼굴 등록이 되며 이름과 우선순위를 등록할 수 있습니다.

자주 촬영할 때는 사전에 얼굴을 등록할 것을 권장합니다.

1 비디오 모드나 정지 이미지 모드를 선택합니다.

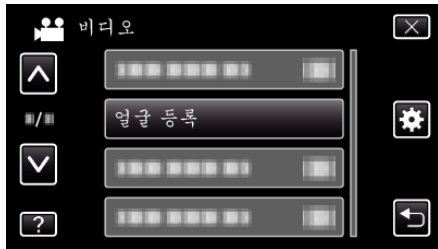


- 비디오 모드나 정지 이미지 모드 아이콘이 나타납니다.

2 “MENU” 에 손끝을 댕니다.

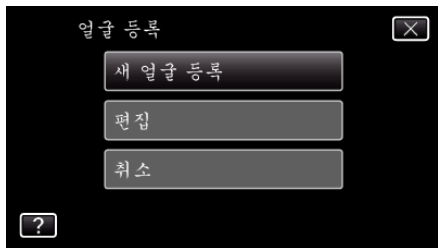


3 “얼굴 등록” 에 손끝을 댕니다.



- ^ 또는 v를 위 또는 아래로 움직여 더 많은 선택을 할 수 있습니다.
- X에 손끝을 대면 메뉴가 종료됩니다.
- 〻에 손끝을 대면 이전 화면으로 돌아갑니다.

4 “새 얼굴 등록” 에 손끝을 댕니다.



5 카메라를 촬영할 사람 쪽으로 향하게 합니다.



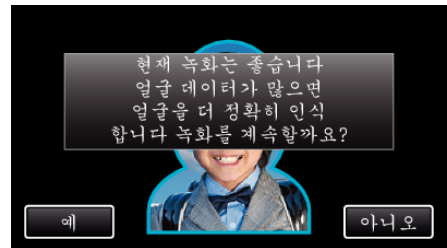
- 얼굴 등록 촬영 전에 정보를 수집합니다. 정보를 수집하는 동안에는 프레임이 깜박이며 나타납니다.
- 깜박이고 있는 동안에는 프레임안에 얼굴이 알맞게 들어가게 조정합니다. 정보 수집이 완료되면 프레임의 깜박임이 중지되고 점등됩니다.
- 등록을 취소하려면 “취소” 에 손끝을 댕니다. “얼굴 등록을 취소할까요?” 가 나타날 때 “예” 에 손끝을 대면 정상 녹화 모드로 돌아갑니다.

6 “녹화” 에 손끝을 대고 정면 얼굴을 녹화합니다.



- 얼굴 등록 색인 화면에 사용되는 얼굴을 캡처합니다.
- “녹화” 에 손끝을 대는 대신에 SNAPSHOT 버튼을 완전히 눌러 녹화할 수 있습니다.
- 녹화가 종료되면 소리가 납니다.
- 등록을 취소하려면 “취소” 에 손끝을 댕니다. “얼굴 등록을 취소할까요?” 가 나타날 때 “예” 에 손끝을 대면 정상 녹화 모드로 돌아갑니다.

7 “예” 에 손끝을 대고 녹화를 계속합니다.



- 상하좌우 4 방향의 얼굴 정보를 수집하려면 “예” 에 손끝을 댕니다. 얼굴 인증의 정밀도를 높이기 위해서는 녹화를 계속할 것을 권장합니다.
- “아니오” 에 손끝을 대면 얼굴 등록의 녹화가 끝납니다. 단계 10 으로 갑니다.

8 얼굴을 천천히 4 방향으로 돌려서 얼굴 정보를 등록합니다.



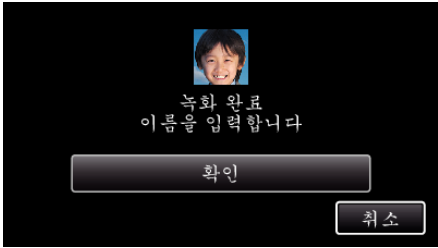
- 카메라를 보면서 천천히 얼굴을 돌려줍니다. 각 방향의 녹화가 종료할 때마다 소리가 납니다. (총 4 회) 모든 방향의 녹화(등록)가 끝날 때까지는 몇 번 반복합니다.
- 촬영 환경에 따라서 4 방향의 등록이 되지 않을 수도 있습니다. 이런 경우에는 “취소” 에 손끝을 대어 녹화를 취소하고 “아니오” 에 손끝을 대어 단계 10 으로 가십시오.
- 촬영 시 얼굴 인증 수준이 낮을 때에는 얼굴 등록을 다시 하여 주십시오.

9 웃는 얼굴로 카메라를 봅니다.



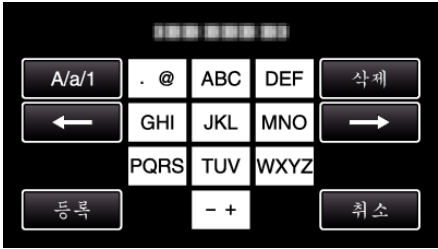
- 녹화가 자동으로 시작됩니다. 웃는 얼굴% 표시를 참조하여 수치가 높아지도록 웃는 얼굴을 하여 주십시오.
- 녹화가 종료되면 소리가 납니다.
- 웃는 얼굴 녹화를 취소하고 이름을 입력하고 싶은 경우는 “취소” 에 손끝을 댕 다음 “아니오” 에 손끝을 대고 단계 10 으로 가십시오.

10 “확인”에 손끝을 댍니다.



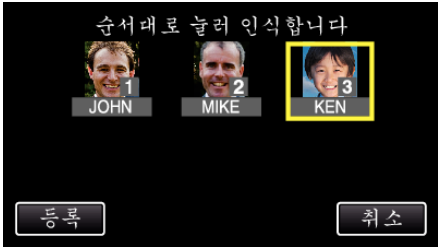
- “확인”에 손끝을 대면 녹화한 얼굴이 등록되고 이름의 입력 화면이 나타납니다.
- 등록을 취소하려면 “취소”에 손끝을 댍니다.  
“얼굴 등록을 취소할까요?”가 나타날 때 “예”에 손끝을 대면 정상 녹화 모드로 돌아갑니다.

11 화면의 자판에 손끝을 대어 이름을 입력하고 “등록”에 손끝을 댍니다.

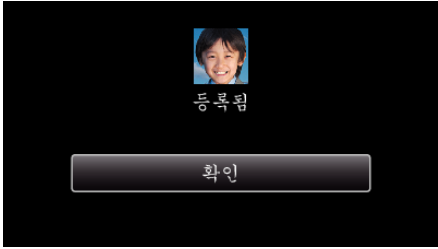


- “삭제”에 손끝을 대면 문자가 삭제됩니다.
- “취소”에 손끝을 대면 종료합니다.
- “A/a/1”에 손끝을 대고 대문자 소문자 숫자에서 입력할 문자를 선택합니다.
- ← 또는 →에 손끝을 대고 왼쪽이나 오른쪽으로 한 칸 간격 이동할 수 있습니다.
- 입력은 8 문자까지 가능합니다.
- 문자 입력 방법  
예: “KEN”을 입력하는 경우  
“JKL”에 두 번 손끝을 댍니다 → “DEF”에 두 번 손끝을 댍니다 → “MNO”에 두 번 손끝을 댍니다.

12 원하는 우선순위에 손끝을 대고 “등록”에 손끝을 댍니다.



- 등록 직후는 최후의 번호가 우선순위에 할당됩니다. 얼굴 인식 중에는 우선순위가 높은(번호가 적은) 피사체에서 인식됩니다.
- 번호의 피사체에 손끝을 대면 우선순위를 변경할 수 있습니다.  
예: 3 번째의 순위를 첫번째로 변경하려면 첫번째에 손끝을 댍니다.  
등록한 피사체의 우선순위가 첫번째로 변경되고 원래의 첫번째 이후의 순위는 각각 하나씩 우선순위가 내려갑니다. (예를 들어 원래 번호 1 이 2 가 되고,원래 번호 2 가 3 이됩니다.)
- “등록”에 손끝을 대면 등록의 종료 화면이 나타납니다.



- “확인”에 손끝을 대면 표시가 해제됩니다.
- 얼굴 등록의 정보에 대해서는 “편집”에서 편집할 수 있습니다.

메 모 : \_\_\_\_\_

- 아래와 같은 경우에는 올바르게 등록되지 않을 수도 있습니다.
  - 프레임에 비교하여 얼굴이 너무 작게 또는 너무 크게 나타날 때
  - 너무 어둡거나 또는 너무 밝을 때
  - 얼굴이 수평 또는 비스듬히 나타날 때
  - 얼굴의 일부가 가려져 있을 때
  - 프레임 안에 복수의 얼굴이 있을 때
- 얼굴 인증의 정밀도를 높이기 위해서는 한 사람의 얼굴을 정면에서 프레임 안에 맞추고 밝은 환경에서 등록하여 주십시오.
- 촬영 조건이나 촬영 환경에 따라 올바르게 인증되지 않을 수도 있습니다. 이런 때에는 얼굴 등록을 다시 하여 주십시오.
- 얼굴 인증 수준이 낮으면 촬영 시에 올바르게 인증되지 않을 수도 있습니다. 이런 때에는 얼굴 등록을 다시 하여 주십시오.
- 등록된 얼굴이라도 촬영 상태(거리,각도,밝기 등)와 표정에 따라 얼굴 트래킹,얼굴 딸린창과 이름 표시가 올바르게 나오지 않을 수도 있습니다.
- 형제,자매,부모 등 얼굴 특징이 닮은 때 얼굴 트래킹,얼굴 딸린창과 이름표시가 올바르게 나오지 않을 수도 있습니다.