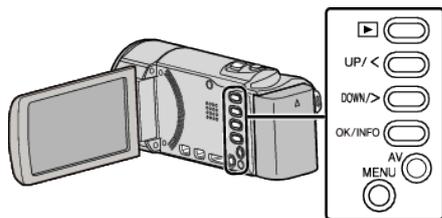


Copias de seguridad de archivos sin utilizar el software proporcionado

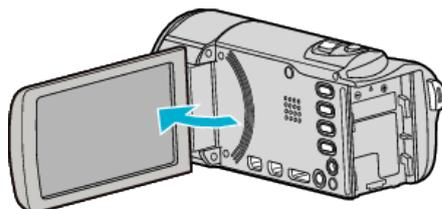
Copie los archivos a una computadora siguiendo el siguiente método.

Nota : _____

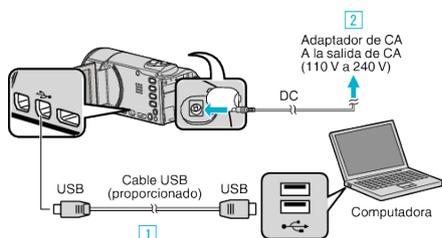
Para seleccionar/mover el cursor hacia arriba/izquierda o hacia abajo/derecha, presione el botón UP/< o DOWN/>.



1 Abra el monitor LCD.



2 Conecte el cable USB y el adaptador de CA.



1 Realice la conexión utilizando el cable USB proporcionado.

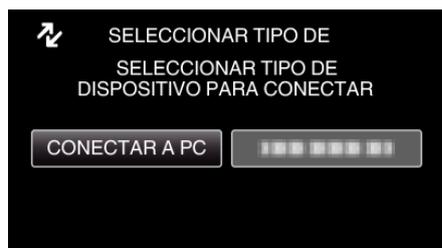
2 Conecte el adaptador de CA a esta unidad.

• Esta unidad se enciende automáticamente cuando se conecta el adaptador de CA.

• Asegúrese de utilizar el adaptador de CA de JVC provisto.

3 Aparece el menú "SELECCIONAR DISPOSITIVO".

3 Seleccione "CONECTAR A PC" y presione OK.



• Presione UP/< o DOWN/> para mover el cursor.

4 Seleccione "REPRODUCIR EN PC" y presione OK.



- Presione UP/< o DOWN/> para mover el cursor.
- Para cancelar y volver a la pantalla anterior, presione MENU.
- Cierre el programa Everio MediaBrowser 3, si comienza.
- Las demás operaciones se deben realizar en la computadora.

5 Seleccione "Equipo" (Windows Vista) / "Mi PC" (Windows XP) / "Equipo" (Windows 7) del menú "Inicio", luego haga clic en los íconos "JVCCAM_MEM" o "JVCCAM_SD".

- Abra la carpeta con los archivos que desee.

6 Copie los archivos a cualquier carpeta de la computadora (escritorio, etc).

Precaución : _____

• Si las carpetas o archivos se eliminan, mueven o cambian de nombre en la computadora, ya no se pueden reproducir en esta unidad.

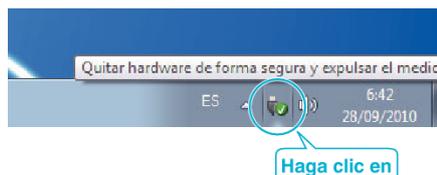
Nota : _____

• Para editar/ver los archivos, utilice un software que soporte archivos AVCHD (vídeo).

• Es posible que las operaciones anteriores de la computadora varíen según el sistema utilizado.

Desconexión de esta unidad de la computadora

1 Haga clic en "Quitar hardware de forma segura y expulsar el medio".



2 Haga clic en "Extracción segura de Dispositivo de almacenamiento masivo USB".

3 (Para Windows Vista) Haga clic en "Aceptar".

4 Desconecte el cable USB y cierre el monitor LCD.