

Fornøylespark

Ta flere bilder av familiens smilende ansikter!



Ta video eller stillbilder i henhold til attraksjonen

Du kan velge å ta opp video hele tiden. Men du vil kanskje også gjerne ha noen stillbilder.

Følgende avsnitt forklarer situasjonene der det passer å ta video eller stillbilder.

■ Situasjoner som egner seg til videoopptak



Situasjoner med kroppsbevegelse egner seg til videoopptak.

Dette inkluderer situasjoner der ansiktsuttrykk endres raskt eller der det høres glade eller overraskede stemmer.

* Noen fornøylesparker tillater ikke passasjerene å gjøre filmopptak. Vær sikker på at du har sjekket på forhånd.

[Eksempler]

- Karusell, go-kart, kaffekopp osv.

■ Situasjoner som egner seg til stillbilder (fotografier)



Situasjoner der motivet beveger seg svært lite egner seg til stillbilder.

Prøv å ta stillbildene fra en vinkel som gjør at omgivelsene kan sees tydelig.

[Eksempler]

- Karusell, pariserhjul og andre leker.

Provoser frem respons ved å rope



Videoer uten vinking eller smil og latter er ikke bare kjedelige når du ser dem senere, men gjør at kapasiteten til videokameraets lydopptaksfunksjonen er bortkastet.

Under opptaket bør du provosere frem reaksjoner ved å vinke med hendene eller rope "Er det gøy?" eller lignende.

Fange det beste øyeblikket i en video som et stillbilde



Vi tar ofte bilder akkurat når en person blunker. For å redusere slike tabber kan du bruke funksjonen til å fange stillbilder fra videoer.

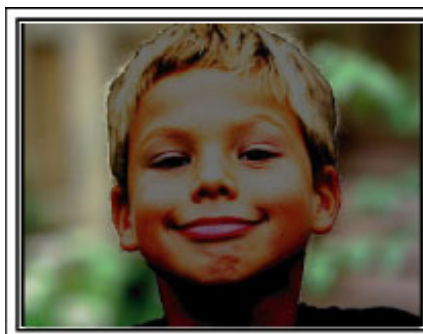
Da videoer faktisk er kontinuerlige opptak av 60 stillbilder i minuttet, kan du bruke denne funksjonen til å velge det beste øyeblikket og lagre det som et stillbilde.

Avansert bruk med kompensering av bakgrunnslys (motlys)

Når personens ansikt er dårlig opplyst på grunn av bakgrunnslys (motlys), eller når uttrykket ikke er tydelig, øker Intelligent Auto-funksjonen lysstyrken før opptak.

Hvis Intelligent Auto ikke fungerer som forventet, eller hvis korreksjonen av lysstyrke er utilstrekkelig, kan du øke lysstyrken ved hjelp av manuell kompensering av bakgrunnslys (motlys).

■ <Uten kompensering for bakgrunnslys (motlys)>



■ <Med kompensering for bakgrunnslys (motlys)>

