

## Precauzioni sulla riproduzione delle immagini 3D (per GZ-HM960)

Le immagini registrate in modalità 2D possono essere convertite in 3D e riprodotte sulla presente unità. È possibile godersi immagini 3D realistiche e d'effetto riproducendole su un televisore compatibile con il 3D. Prima dell'uso, leggere le seguenti precauzioni per assicurare una visione sicura e comoda delle immagini 3D.

### Riproduzione di immagini 3D

La presente unità fa uso del disallineamento tra le immagini percepite dall'occhio destro e da quello sinistro per creare l'effetto 3D durante la riproduzione in 3D. Dato che le immagini percepite dall'occhio destro e da quello sinistro sono diverse, si potrebbero verificare fenomeni di affaticamento. Inoltre, a seconda del contenuto del video, potrebbe essere percepito un movimento illusorio, con conseguente chinetosi (nausea da movimento).

### Visualizzazione 3D sul monitor LCD

Le immagini 3D sono supportate dal monitor LCD. Premere il pulsante "3D" per cambiare la visualizzazione sul monitor LCD da 3D a 2D e viceversa.

- L'effetto 3D appare più marcato quando la visione avviene frontalmente da circa 30 cm di distanza.
- L'effetto 3D potrebbe apparire più debole se si guarda l'immagine da un'angolazione diversa da quella anteriore.
- Il monitor LCD appare più scuro quando vengono visualizzate le immagini in 3D. Quando la visione risulta difficile, come ad esempio durante l'utilizzo dell'unità all'aperto, passare alla modalità di visualizzazione 2D.

### AVVERTENZA :

- La visione delle immagini 3D è sconsigliata alle persone con anamnesi di fotosensibilità, patologie cardiache, malessere, insonnia, affaticamento o a soggetti che si trovino sotto l'effetto dell'alcol.

Le condizioni mediche potrebbero peggiorare.

- Se si soffre di disturbi oculari quali miopia, ipermetropia, differenze visive tra l'occhio destro e quello sinistro o astigmatismo, è consigliabile correggere il difetto della vista utilizzando occhiali, ecc.  
Interrompere la visione delle immagini 3D se si vedono immagini doppie.

Le immagini 3D potrebbero apparire diverse da persona a persona. Correggere adeguatamente gli eventuali difetti oculari prima di guardare immagini 3D.

- Interrompere la visione delle immagini 3D se si riscontrano affaticamento o malessere.

La visione continua di immagini 3D potrebbe causare problemi di salute.

Fare delle pause di durata adeguata.

La visione di immagini 3D in ambienti in cui è probabile che il monitor sia soggetto a scossoni, come durante la guida di un veicolo o mentre si cammina, potrebbe causare affaticamento o fastidio.

- Se si è soggetti ad affaticamento o fastidio durante la visualizzazione di immagini 3D sul monitor LCD, impostare la visualizzazione sul 2D.

La visione continua di immagini 3D potrebbe causare problemi di salute.

- Riposare dopo aver visto immagini 3D.

Dopo aver visto immagini 3D, controllare di non essere colpiti da fenomeni di affaticamento o fastidio prima di mettersi alla guida, ecc.

- Fare una pausa ogni 30-60 minuti quando si guardano immagini 3D.

Lunghi periodi di visualizzazione potrebbero causare affaticamento della vista.

- Mantenere una distanza di almeno 3 volte l'altezza effettiva dello schermo quando si guardano immagini 3D su un televisore compatibile con il 3D.

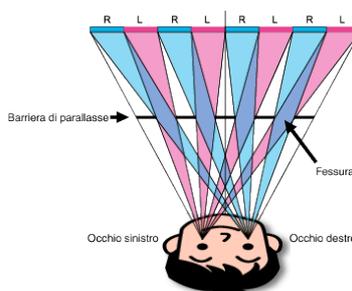
La visione di immagini 3D da una distanza inferiore a quella consigliata potrebbe causare affaticamento della vista.

Dimensione del televisore	Distanza consigliata
54"	Circa 2,0 m
50"	Circa 1,9 m
46"	Circa 1,7 m
42"	Circa 1,6 m

- La visione di immagini 3D è consigliata solo a partire dai 5-6 anni.

È opportuno che gli adulti sorvegliano i bambini in quanto potrebbero insorgere problemi di salute laddove l'affaticamento o il fastidio non venissero rilevati immediatamente.

### Meccanismo dell'effetto 3D



Le immagini 3D sul monitor LCD della presente unità vengono visualizzate utilizzando il sistema a barriera di parallasse. Posizionata di fronte a una fonte di immagini, una barriera di parallasse consiste in una serie di fessure collocate in modo alternato per gli occhi destro e sinistro, che consente a ciascun occhio di vedere un'immagine diversa se la visione avviene da lontano, creando così l'effetto 3D. Pertanto, l'effetto 3D può apparire più debole a seconda dell'angolo di visione.